

Figma — инструмент для
быстрого прототипирования
интерфейсов

Figma

Лидер по совместной работе в реальном времени, отличному хэнд-офу разработчикам и быстро растущей AI-функциональности (Figma Make, MCP — перевод естественного языка в элементы/код). Подходит для быстрой командной разработки и тестирования интерактивных прототипов.

Почему Figma?

- Совместная работа в реальном времени (multiplayer)
- Прототипы с интеракциями и переходами
- Плавный handoff разработчикам (inspector, CSS, плагины)
- Плагины и шаблоны, интеграции (FigJam, API, Figma Make)

Возможности прототипирования

- Быстрые кликабельные прототипы
- Smart animate / авто-layout / variants
- Поддержка responsive и constraints

От дизайна к коду

- Экспорт CSS, SVG, assets
- Dev-mode, плагины для генерации кода/шаблонов
- Интеграции с Jira, GitHub, Storybook (через плагины)

Примеры рабочих сценариев

- Быстрый MVP-прототип
- Дизайн-система для продукта
- Совместное юзабилити-тестирование

Когда выбирать альтернативы

- Для публикации как живой сайт — рассмотреть Framer или Webflow
- Для сверх-сложной логики и переменных — Axure/ProtoPie